

ENZO SUARES

PROGRAMMEUR JEUX VIDÉO

PORTFOLIO

<https://enzosuares.fr>

A PROPOS

Passionné d'informatique, j'ai appris à programmer dès mon plus jeune âge. Autodidacte, j'ai développé mes compétences au travers de mes projets personnels. Polyvalent, mes compétences en programmation étant plus orientées vers le jeu, je recherche une alternance afin de me spécialiser dans ce secteur.

FORMATIONS

Licence Math-Informatique
2022 - 2025 | UCLB Lyon

Dnmade Numérique
Graphisme/Innovation Social
2018 - 2021 | SEPR Lyon

Bac Général Scientifique SVT ISN
2017 | Lycée Alain borne Montélimar

BAFA | 2017 | STAJ Montélimar

CONTACT

✉ mail@enzosuares.fr

☎ 06 42 71 35 55

LANGUES

🇬🇧 Anglais (expression) B2
(compréhension) C1

SAVOIR - ÊTRE

- Curieux
- Force de proposition
- Réactif
- Autonome
- Travail d'équipe

CENTRES D'INTÉRÊTS

🎮 Jeux vidéo

💻 Informatique

🥋 Judo (14 ans - niveau national)

🏃 Athlétisme (2 ans - niveau national)

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES & PROJETS

Projet Personnel | Hardbot | Genera Studio

Jeu de combat de robot en arène

- Création d'un **TPS/Rogue-Like** avec **Unity3D**
- Création et gestion d'un **Open-World**
- Implémentation du **Multijoueur** avec **Photon** et **Mirror**.
- Création d'un **Launcher** avec **ElectronJS**
- Création d'un site **Web** relié à la **base de donn**é du jeu.
- Support **Windows, MacOS, iOS**

Freelance | Auteur de Formation | Apprenti Webeur | 20/09/22 – 31/01/23

- Écriture d'un cour accompagné de vidéos : Création d'un FPS avec Unity
- Écriture d'un cour accompagné de vidéos : Utilisation du Shader Graph de Unity

Projet | POV | Université Lumière Lyon 2 | 01/21 – 02/22

Dispositif expérimental pour une étude comportementale

- Création d'un jeu vidéo avec **Unity3D** pour **iOS, MacOS** et **Windows**

Projet | iVotAR | Université Lumière Lyon 2 | 20/01/22 – 21/01/22

Application de Sondage par Analyse d'image en AR :

- Correction et mise à jour d'un programme existant pour **iOS** et **MacOS**

Projet | GridFace | Université Lumière Lyon 2

Application d'analyse de vidéos pour une étude d'analyse des visages

- Conception et Création d'une application avec **Unity3D** pour **Windows** et **MacOS**
- Design d'une interface ergonomique adaptée à la tâche.
- Export des données exploitables au format csv

Stage | Généraliste 3D | Université Lumière Lyon 2 | 11/05/20 – 30/06/20

Création de masques pour une étude de l'analyse des visages entre voyant et aveugle :

- **Retopology** de masques émotionnels issus d'une capture par **photogramétrie**
- Préparation des modèles pour **impression SLS**.
- Coordination avec une artiste sculptrice basé à Toronto au Canada, avec l'équipe de recherche en psychologie à Lyon et avec les professionnels chargés de l'impression.

Stage | Designer Graphique | Mairie de Montélimar | 17/06/19 – 28/06/19

- Création d'**illustration** pour les documents communication.
- Création d'**animation** pour la communication de la ville.
- Création d'environnement en **Réalité Augmentée** pour l'application de la ville.

Service Civique | Médiateur Numérique | Pôle-Emploi | 01/03/22 – 31/10/22

- Amener le Demandeur d'emploi à l'autonomie avec les outils numériques
- Animer des ateliers
- Veiller au fonctionnement des outils numérique.

COMPÉTENCES

Moteur de Jeu : Unity | Unreal Engine | Godot

Programmation : C# | C | C++ | .Net | Blueprint

3D : Blender | Substance Painter & Designer

PAO : Photoshop | Illustrator | InDesign

Back End : PHP | MySQL | Electron.JS

Front End : HTML | CSS | JS

OS : MacOS | Linux | Windows

Versioning : Git | Plastic | Gitea | GitHub